



Lösungshilfe Teil 3 by Locke

CD ROM & Softwareservice
Kratz

<http://www.gamepad.de/>



Nach einer kleinen Besprechung erhalten wir den Lösungshinweis, **SCHREIBTISCH** u. gehen zurück.



**Es klopft an unsere Tür, wir öffnen sie u. unterhalten uns mit
CAPTAIN MARSHALL.
Er berichtet, dass das einzige Foto von ALINA aus ihrem Zimmer
verschwunden ist.**



**Wir versprechen ihm, uns darum zu kümmern, gehen in unser
Zimmer u. auf den Balkon.**



Wir betreten Mr. BARRYS Zimmer, schauen uns um u. finden unter dem Kopfkissen das besagte Foto.



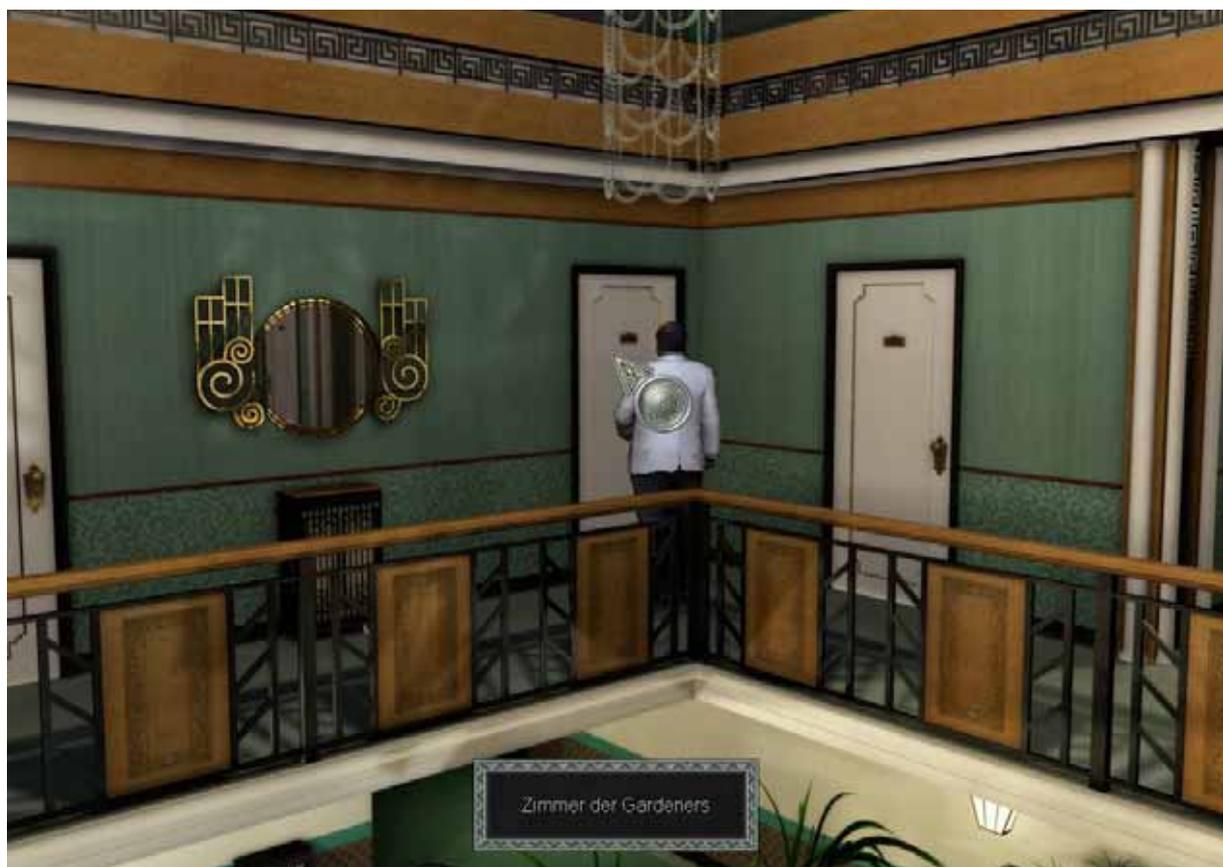
Dieser Fall wäre nun geklärt, denken wir u. wollen das Zimmer verlassen.



**Da erscheint MAJOR BARRY auf der Bildfläche.
Wir stellen ihn zur Rede u. machen ihm den Vorschlag, des
Kneipers Dogge zu erziehen.
Vielleicht können wir so das Katzenviech aus dem Postladen
vertreiben u. uns um den Umschlag kümmern.
Wir verlassen das Zimmer u. lauschen an LINDAS Zimmertür.**



**Mit Hilfe des Stethoskops können wir einige französische
Wortfetzen hören, aber nicht einordnen.**



**Wir lauschen noch an der Zimmertür der GARDENERS u. hören etwas über Gerechtigkeit.
Auf diesem Flur können wir nichts Neues mehr erfahren, also gehen wir auf den Balkon.**

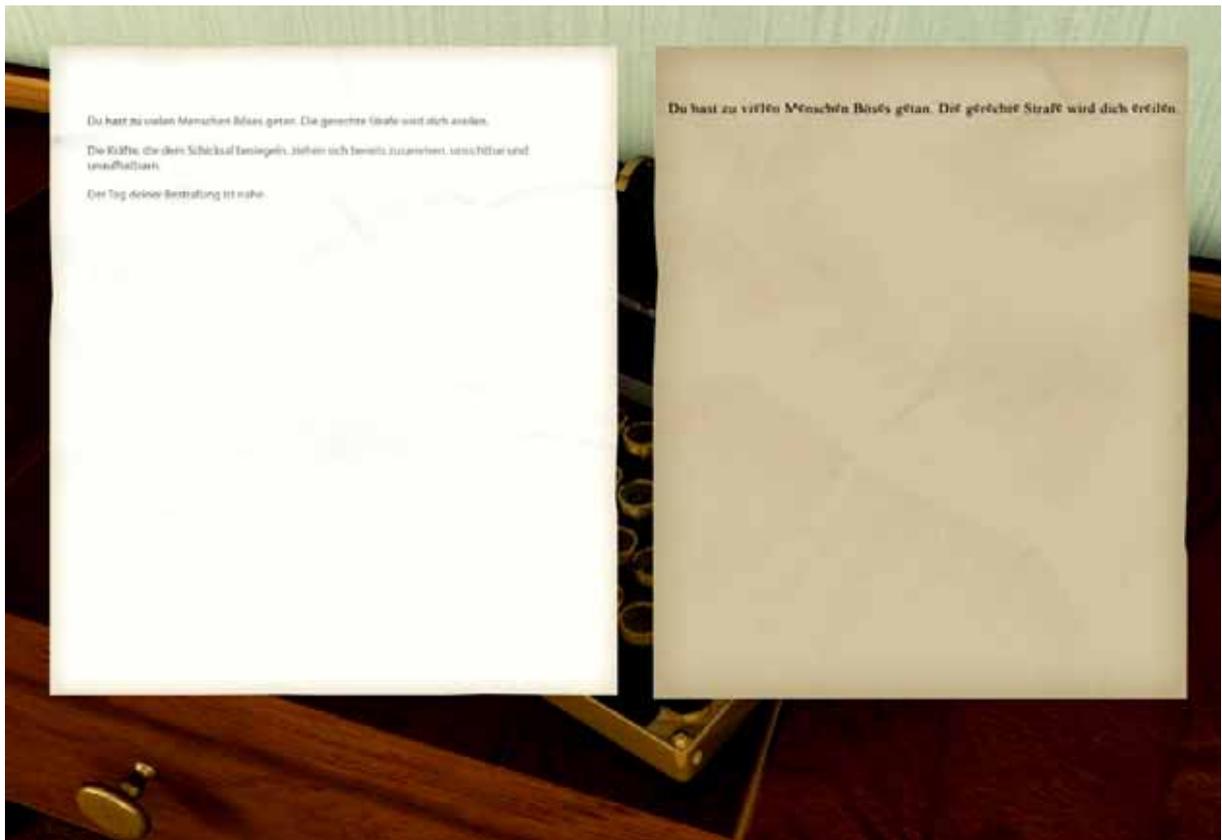




Und von hier in das Zimmer der MARSHALLS.



**Wir entdecken die Schreibmaschine, spannen ein Blatt Papier ein
u. schreiben einige Worte.**



Nun nehmen wir das Papier aus der Maschine, stellen einen Schriftvergleich an, können aber keine Übereinstimmung feststellen!

Wir verlassen das Zimmer auf dem gleichen Wege u. gehen nach rechts.



**Hier sitzt Mr. REDFERN mit dem wir uns ein wenig unterhalten.
Nach kurzer Zeit geht er beleidigt (?) weg u. wir können sein
Zimmer inspizieren.**



**Wir finden Mrs. DARNLEYS Schreibmaschine unter dem Bett u.
stellen wieder einen Vergleich an.
Aber auch dieser fällt negativ aus!
Wir nehmen die Schreibmaschine mit, um sie zurückzugeben.
Hier können wir nichts mehr bestellen, also verlassen wir das
Zimmer u. gehen in den Speisesaal.**



Hier unterhalten wir uns mit den GARDENERS über die Goldmünze, die aus dem Jahre 1689 stammt u. den Schatz. Wir bedanken uns nochmals für das Schultertuch u. gehen zum PUB!



Hier sehen wir TOM CUTTERS Geist u. folgen ihm in den Keller,



wo er sich in Luft auflöst!

Wir schauen uns nochmals die DARTSCHEIBE an, bemerken nasse Fußspuren auf dem gestampften Boden, verlassen den PUB u. gehen zum Hotel zurück.



Hier treffen wir Mr. MARSHAL, geben ihm das FOTO zurück u. unterhalten uns mit ihm.



- Hat Mrs. Marshall viele Verehrer?
- Was glauben Sie, von wem stammen die Drohbriefe?
- Ihre Tochter hat einige Schwierigkeiten in der Schule, wie mir scheint.
- Danke, Monsieur.

**Nun fragen wir ihn nach den Schulschwierigkeiten seiner Tochter
u. ziehen unsere Schlüsse an seiner Antwort.
Er verlässt uns u. wir gehen weiter zur Klosterruine.**



Auf dem Weg dorthin spielen wir noch etwas „Mäuschen“!



Wir hören dem Liebesgeflüster etwas zu u. gehen dann weiter.



An der Gabelung des Weges steht eine herrenlose **Schaufel**, die wir einstecken u. weitergehen.



In den Ruinen treffen wir die Ballettlehrerin Mrs. BREWSTER. Sie bittet uns den Mord an einer ihrer Ballettschülerin, namens MILLY PARSON, aufzuklären. Wir erfahren noch einige interessante Details u. gehen zurück zum Hotel.





**Hier treffen wir Mrs. REDFERN u. unterhalten uns mit ihr.
Dann schenken wir ihr noch unseren Skizzenblock u....**

